




ТРИЛЛЕР КЛАБ

vk.com/trillerekb паб-квиз

vk.com/intertriller интернет-квиз

О проекте

A photograph of a man and a woman sitting at a table, looking at a document together. The man is on the left, wearing glasses and a dark jacket, holding a pen. The woman is on the right, wearing a light-colored patterned top. They are in a dimly lit room, possibly a restaurant or meeting space, with a glass of water in the foreground.

Триллер Клуб – командная игра, в которой может участвовать абсолютно любой человек, независимо от возраста и пола.

Нестандартный формат игры Триллер Клуб станет приятным разнообразием, которое поможет сотрудникам посмотреть на корпоративный отдых с новой стороны.

ФОРМАТ ИГРЫ

Как настоящие детективные агентства, команды соревнуются между собой, раскрывая преступления и разгадывая головоломки.

Игрокам предоставляются материалы досье, после изучения которых им нужно ответить на ряд вопросов.

Для решения задачи не нужны конкретные знания, только логика, сообразительность и дедукция всей команды.



КОМАНДА

4-8 человек.

Количество команд не ограничено.



ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ

Брэйнсторм, детектив, триллер.



СЦЕНАРИЙ

Индивидуален и является собственной разработкой проекта.

Раунды игры

Игра подразделяется на туры, каждый из которых позволяет прочувствовать те или иные аспекты детективной работы.



АУДИОЗАПИСИ



ВЕЩДОК



ПРЕДМЕТ



КТО УБИЙЦА?



ШИФРЫ



КАК ПРОИЗОШЛО?



СЕКРЕТ

Аудио

Иногда только по одной аудиозаписи можно определить, где происходит преступление и сколько людей в нём замешано.

Как играть: в рамках раунда игроки столкнутся с пятью аудиофайлами. На каждой записи происходит разного рода преступление. Игрокам необходимо понять, что происходит, где происходит и сколько людей в этом участвует. На расшифровку каждой аудиозаписи игрокам дается по одной минуте после двух прослушиваний каждого кейса.

Тайминг : 15 минут.



Вещдок

При задержании преступника часто изымаются предметы, относящиеся к совершенному преступлению.

Сможете ли вы понять, какие из этих предметов действительно имеют отношение к преступлению?

Как играть: в рамках раунда команды столкнуться с пятью вещами, изъятыми у преступника. Задача игроков – понять, какой предмет является лишним.

Тайминг: 20 минут



ВЕЩДОК ДЕМО

В рамках раунда демонстрируются пять вещей, которые находились у преступника в момент задержания. В течении полторы минуты необходимо понять, какой из предметов не имеет отношения к преступлению, а так же определить место, где совершалось это преступление.

А) Угнанный Lamborghini
Murciélago



В) Фальшивые номерные
знаки



С) Электронный
ключ



Д) GPS-глушитель



Е) Тягач с крытым прицепом



Предмет

Возможно ли описать человека лишь по одной вещи?

Разумеется нет, однако можно отметить некоторые детали, которые укажут на владельца среди еще четырех не имеющих отношения к предмету лиц.

Как играть: в рамках раунда команды определяют, кому из представленных потенциальных владельцев предлежат пять предметов. На каждый кейс дается 3 минуты.

Тайминг: 20 минут.



ПРЕДМЕТ DEMO

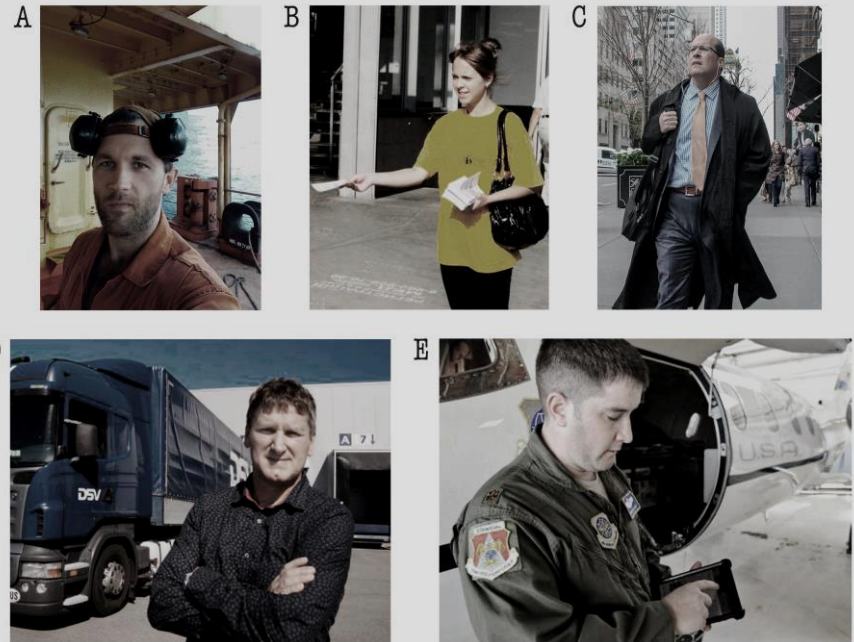
В течении минуты проанализируйте изображённый автомобиль и подумайте о характеристиках человека, которому он может принадлежать. Вам предложены фотографии пятилюдей, один из которых — владелец автомобиля.

Ваша задача: определить, кто из пятерых является владельцем предмета.

ЗАДАЧА



ВАРИАНТЫ ОТВЕТОВ



Энигма

Некоторые преступные группировки в качестве связи используют внутри современных сетей зашифрованные послания, которые понятны только тем, кому они направлены. Однако в некоторых случаях в шифре заложен ключ, с помощью которого можно понять, что замышляет преступник.

Как играть: в рамках раунда командам предстоит решить пять зашифрованных сообщений.

Тайминг: 20 минут



ЭНИГМА DEMO

Один из аккаунтов в твиттере, который предположительно принадлежит небольшой криминальной группировке, опубликовал зашифрованное сообщение, адресованное членам группы преступников.

Ваша задача: разгадать шифр и в качестве ответа предоставить содержание этого сообщения.

Время – 5 минут.



Mr.J171314202225

@MR_Hunt4

Сегодня наступит день, который сменит ночь. Мы знаем, свет озаряет тьму, но не выходим, чтобы увидеть его луч, ведь он все еще не озаряет дома.

3:01 - 10 марта 2016 г.



Кто убийца?

Командам предлагаются описания и фото мест преступления, характеристики жертв, улики и другие детали.

В процессе игроки должны ответить на ряд вопросов: род деятельности преступника, будут ли еще преступления, знакомы ли жертвы с преступником и другое.

Как произошло?

Командам предоставляются досье преступлений, изучив которые им предстоит понять, что же произошло.

По форме раунд повторяет профайл, однако содержит более красочные и размашистые сюжеты, а вопросы более точечные и сложные.

КАК ПРОИЗОШЛО? DEMO

1 Раунд: Как произошло? (Загадочная смерть)

Рекомендуем потратить на решение 20 минут.

Раннее утро, примерно между 7:30 и 7:45. Школьник торопится на урок, так как проспал и теперь ему приходится ускорить шаг. Ускоряясь, он с сожалением осознает, что не успел позавтракать, а до обеда ещё очень далеко. Тут он вспоминает, что мама закинула в его рюкзак какой-то перекус, от которого он отказывался. Но она успела тихонько положить пакет с чем-то съедобным, пока он обувался. Заглянув в портфель, школьник нашёл там пакет с фруктами, среди которых был и его любимый банан. Достав банан и, немного замедляя шаг, мальчишка свернул в темный переулок, в 100 метрах от которого располагалась его школа.

5-ю минутами позже, двое мужчин также сворачивают в тихий переулок, с разных сторон проспекта и идут навстречу друг другу. Через пару минут, один остается лежать на асфальте в самом центре переулочка, в собственной луже крови. Второй в тёмных солнцезащитных очках слушает музыку в наушниках в это время, прихрамывая и досадуя, что содрал нос дорожного ботинка, усаживается в припаркованный за углом автомобиль, вставляя ключ в замок зажигания. Еще через минуту, в переулок входит женщина и, нервно озираясь по сторонам, подходит к мужчине, лежащему на асфальте. В темноте она крадчиво и медленно приближается к его голове и одновременно тянется рукой к маленькой чёрной сумке, но тут же спотыкается о каменный выступ в брусчатке и уже через 30 секунд быстро скрывается за углом, цокая своими острыми каблукками.

В этот же день в новостях передали, что ранним утром в переулочке скончался молодой мужчина. Результатом смерти стала травма головы, несовместимая с жизнью. Следствие выяснило и определило, что лица находившиеся в переулочке в данное время ни коем образом не связаны.



ДЕТЕКТИВЫ, А ВОТ И ВОПРОСЫ РАУНДА

1. Зачем школьник свернул в темный переулок, не дойдя до школы.
2. Какое отношение содранный нос ботинка и хромота одного из мужчин, севших в авто, имеет отношение к смерти второго?
3. Кто эта женщина, вошедшая в переулок, и что она искала в сумке?
4. От чего умер молодой мужчина, и кто виноват в его смерти?

КТО УБИЙЦА? DEMO

3 Раунд: КТО УБИЙЦА? (ПО ЗАКОНАМ 90-Х)

Рекомендуем потратить на решение 20 минут.

В одном из провинциальных городов России произошла серия преступлений. Отправной точкой стал пожар на хлебозаводе. Вам будут представлены описания всех происшествий.



13.09

На окраине небольшого городка Сталь произошёл пожар хлебозавода, принадлежащий городскому депутату Сырикову. Полицейским и пожарным удалось выяснить причину возгорания. Это был поджог. Врагов у депутата было много, в 90-е он с двумя друзьями отжимал у властей всё, что угодно, в том числе и этот завод, поэтому никого из работников завода не удивило, что одна из машин ~~Светловых~~ после чего произошёл взрыв, от которого впоследствии загорелись другие авто. Детонация была произведена с помощью мобильного телефона. Охранника на заводе не было. Он был на больничном, и его должен был подменить новенький, но и его почему-то на заводе не оказалось.



19.09

У собственного гаража, был обнаружен труп Тополёва Сергея Ивановича, одного из городских предпринимателей, а также одного из главных подозреваемых поджога. В теле убитого обнаружено две пули 9мм. Криминалисты пришли к выводу, что предприниматель знал убийцу, выстрелы были практически в упор. Пистолета следователи на месте преступления не обнаружили. Зато в кармане у убитого была найдена пачка денег суммой в 500 тысяч рублей. Криминалисты установили, что выстрелы производились предположительно из пистолета «Макарова». Убитый был главным конкурентом депутата Сырикова, но и в тоже время старым армейским другом, с которым они прошли и войну и лихие 90-е.



Секрет

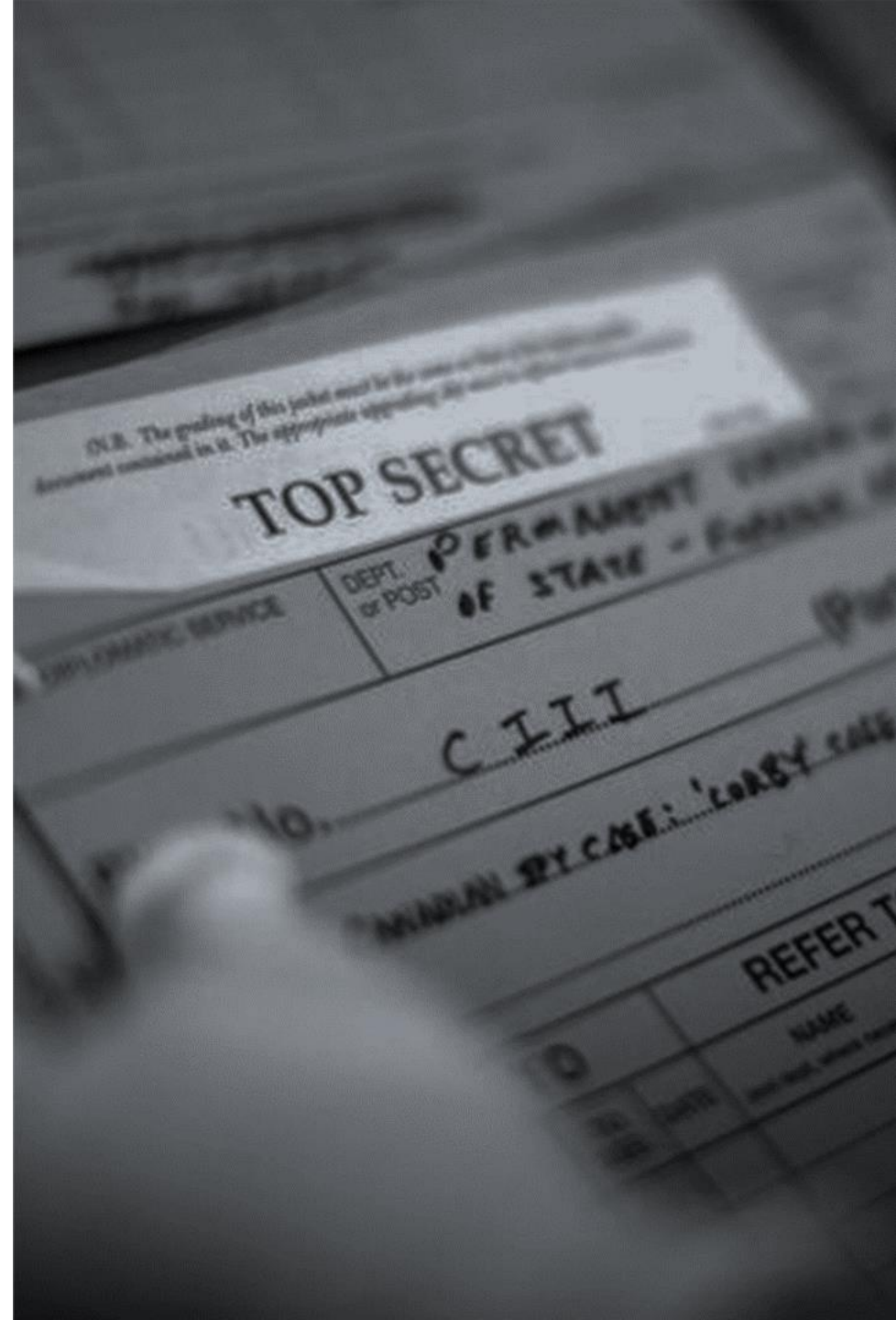
Концептуальное завершение игры

Раунд состоит из одного просто по формулировке вопроса.

Для того, чтобы найти ответ игрокам необходимо быть бдительными и внимательными к деталям, происходящим на самой игре.

Как играть: во время программы мы оставляем для игроков подсказки, которые могут лежать в самих материалах, действиях ведущего и других игровых моментах.

Тайминг: 5 минут.



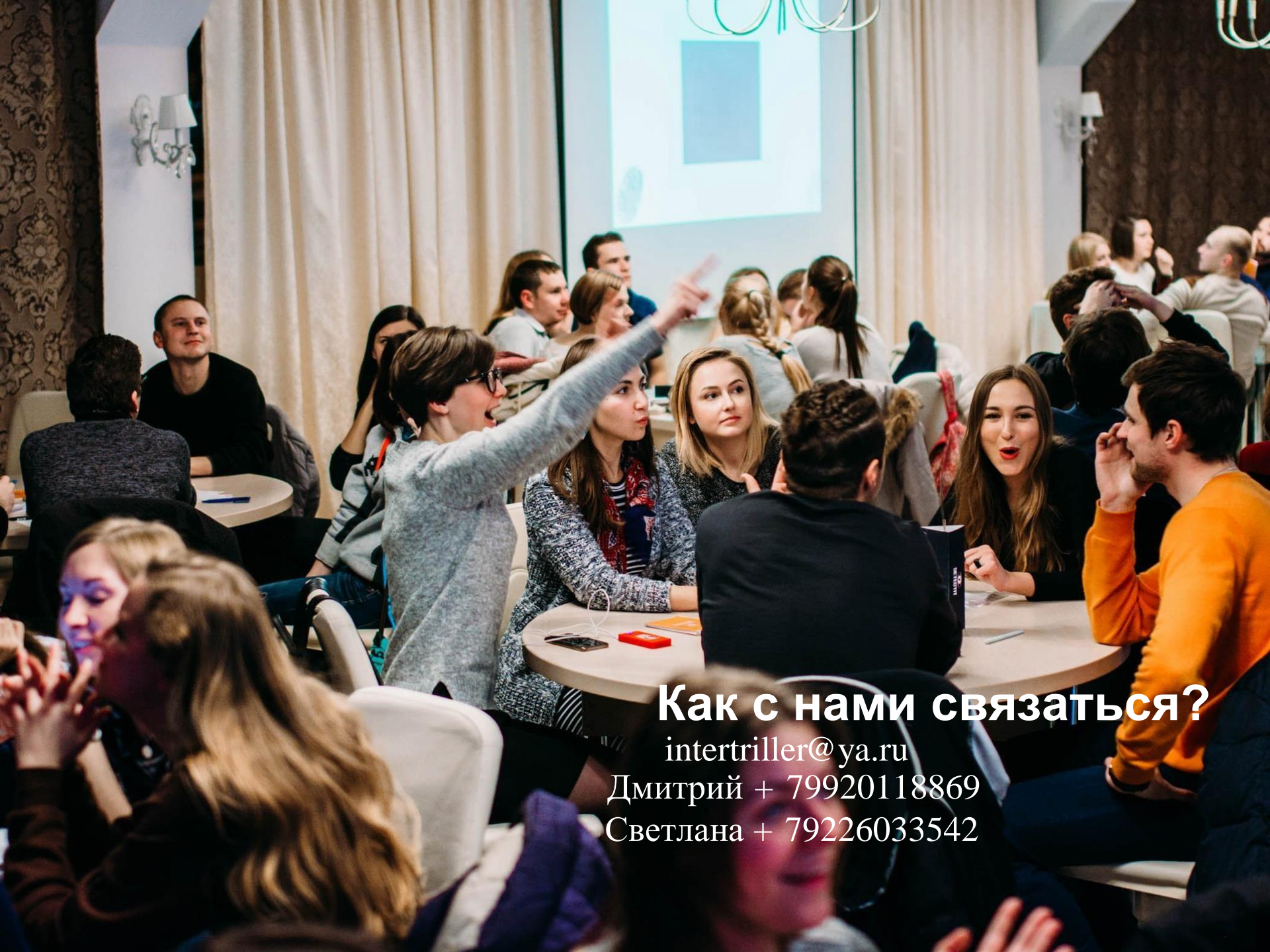
TOP SECRET
ТУР 5. СЕКРЕТ

ИГРА В ФОТО



ТРИЛЛЕР
КЛУБ





Как с нами связаться?

intertriller@ya.ru

Дмитрий + 79920118869

Светлана + 79226033542

КОНТАКТЫ НАШИХ ОРГАНИЗАТОРОВ ИГР

1. Екатеринбург +7(992)011-88-69 Дмитрий
2. Самара +7(901)943-92-90 Дмитрий
3. Псков +7(911)695-05-50 Татьяна
4. Омск +7(923)699-84-18 Роман
5. Ульяновск +7(917)635-44-34 Юрий
6. Тюмень +7(909)186-31-02 Марсель
7. Череповец +7(996)945-00-23 Никита
8. Казань +7(962)552-05-20 Айнур
9. Уфа +7(901)150-50-53 Дмитрий
10. Кызыл +7(923)551-51-21 Александр
11. Кинешма +7(961)115-27-27 Сергей

**ПОЛУЧИТЕ СКИДКУ, СКАЗАВ ОТКУДА
ВЫ О НАС УЗНАЛИ - 10%**